

Práctica 4:

Resolución de problemas en Java (I)

Objetivo de la práctica

Los objetivos de esta práctica son los siguientes:

- Algoritmos para la resolución de problemas.
- Implementar algoritmos en Java.
- Ejecutar algoritmos en el entorno Eclipse.

1. Raíces de una ecuación de segundo grado

Añadir 3 nuevas clases al proyecto. En estas clases se implementarán la “Solución 1”, la “Solución 2” y la “Solución 3”, respectivamente, para el cálculo de las raíces de una ecuación de segundo grado.

Probar el funcionamiento de cada uno de estos programas para los casos:

- $a = b = c = 1$
- $a = c = 1, b = 2$.

Variante. Estudiar el código de la mejor solución de las raíces (“Solución 3”) para identificar limitaciones del código. Comprobar que en la práctica efectivamente no funcionan los casos identificados y modificar el código para solucionar estos problemas.